C + L + U + B

(Nintendo®)



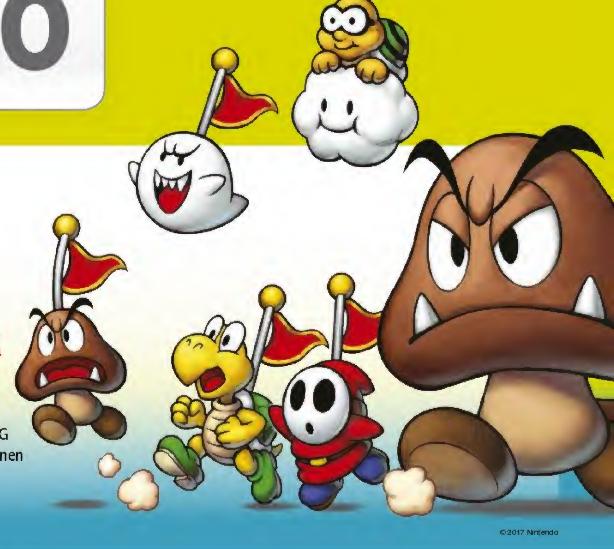




MARIO & LUIGI SUPERSTAR SAGA

BOWSER'S MINIONS

Los hermanos Bros. regresan en este divertido remake del RPG que llegó en 2003 al Game Boy Advance, pero esta vez no vienen solos, lo hacen acompañados del ejército de Bowser.



















Mario y Luigi acompañan la nueva imagen de Club Nintendo. ¿Quién más podría ser?



▲ ¡Estamos seguros que te ha gustado la portada!

I también nos acompañas en las redes sociales, te habrás dado cuenta que nuestra identidad cambió, y se adecuó al estilo que tiene ahora globalmente Nintendo. Realmente me gusta bastante esta idea, el retomar los colores que han representado a la Gran N por muchos años.

A lo largo de todo este tiempo en que he dirigido CN, fui testigo de algunos cambios y propuestas de imagen en Nintendo; recuerdo esas campañas que rompieron lo tradicional de la compañía, dándole un *look* agresivo y actual, para aquellos años del GameCube y Game Boy Advance.

Nosotros también hemos tenido diferentes formatos en nuestras portadas, ¿las recuerdas? Pero algo que se ha mantenido durante este extenso periodo son los tradicionales rombos. ¡Entremos entonces en esta nueva etapa y disfrutemos del alentador futuro de Nintendo!

Conoce la nueva aventura de Mario y Luigi en el Nintendo 3DS. Encuentra los detalles del título a continuación.

Toño Rodríguez Editor



ISSN 1665-7888

Av. Vasco de Quiroga No. 2000, Edificio E, piso 2, Colonia Santa Fe, Delegación Álvaro Obregón QP 01.210 Gudad de México. Tel: 5261.2600 clubrin @revistaclubrin tendo.com

DIRECCIÓ N ED ITORIAL

Antonio Carlos Rodriguez González

EDITORIAL NT ES SECRETOS Axy / Spot

COLABORACIÓN ARTE

Francisco Cuevas Ortiz

REDACCIÓN Adrián Moscoso Pacheco Aldo Chávez López

Edmundo Morelos Apolinar ATRACCIÓN DE TALENTOS Gustavo Rincón GERENTA GENERAL CHILE

Maria Eugenia Goiri Rayo

DIRECTORA GENERAL DE REVISTAS Marisol Camiroaga M.

GERENTA DE VENTAS

Marcela Bernedo

Aleiandra Labbe R.

GERENTA DE PROYECTOS Y BIL

GERENTA DE VENTA DIRECTA

Rebeca Salas

GERENTE DE ADMINISTRACION Y FINANZAS

Juan Carlos Lopez

GERENTA DE MARKETING Maria Paz Aguirre

GERENTE DE CIRCULACION

Rodrigo Gamboa E.

EDITORA ESTRATÉGICA DIGITAL

Valentina Bordali

EDITORA DE CONTENÍDOS DIGITALES Amparo Hernández

PRODUCCIÓN

CO ORDINADOR GENERAL DE

PRODUCCION

Gustavo Briones C.



TELEVISA PUBLISHING INTERNACIONAL

DIRECTOR GENERAL

Porfirio Sánchez Galindo

CLUB NINTENDO

O CLUB NINTENDO. Marca Registrada. Año 26 M°10. Fecha de publicación: Octubre 2017. Revista mensual, editada y publicada por EDITORIAL TELEVISA, S.A. DE C.V., Av. Vásco de Quiroga N° 2000, Editicio E, Col. Santa Fe, Del. Alvaro Obregón, C.P. 01.210, Ciudad de Méxicos, tel. 52-51-26-00, por contrato celebrado con NINTENDO OF AMERICA, INC. Editor responsable: Portinio Sánchez Galindo. EDITORIAL TELEVISA S.A. DE C.V. investiga sobre la seriedad de sus anunciantes, pero no se responsabiliza con las ofertas relacionadas por los mismos. Prohibida su reproducción parcial o total.

Impresa en Chile por: Sistemas Gráficos Quillicura, Victor Utibe Nº2281, Parque Industrial Aconcagua, Quilicura, Santiago, Chile.

INFORMACIÓN SO BRE VENTAS:

CHILE: Editorial Televisa Chile, S.A., Rosario Norte 555, piso 18, Las Condes, Santiago, Chile. Tel. (562) 2595-5000 Suscripciones (56-2) 2595-5070 suscripciones (televisa of www.televisa.cl Distribuidor. El Mercurio S.A.P., Rut Nº 90.193.000-7, Santa Maria Nº 5542, Vitacura, Santiago, Chile. Rete Aéreo: \$290.00. Regiones 1, II, XI, XII y XV.

© CLUB NINTENDO. Nintendo of America Inc. Trademark and copyright 2016. Nintendo. All Fights Reserved. Under license to Editorial Televisa, SA. de CV.

> IMPRESA EN CHILE - PRINTED IN CHILE. TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS. ALL RIGHTS RESERVED. ® Copyright 2017.

CLUB NINTENDO. Prohibida la reproducción parcial o total del material editorial publicado en este número. CLUB NINTENDO investiga sobre la seriedad de sus anunciantes, pero no se responsabiliza de las ofertas realizadas por los mismos.





COMUNIDAD

La vieja escuela opina sobre Perfect Dark (el juego perfecto)

Este juego fue tan importante para mi vída, que mi correo electrónico fue inspirado en este título y así mismo mi sobrenombre xD, en honor a mi Joannita Dark maravillosa.

Meneses Jonydark

RE Revelations

1 y 2 para Nintendo Switch, el 28

de noviembre

¡Excelente! Nunca lo jugué en N3DS. Lo

mejor de la

Switch es que es

portátil y nos da

chance de jugar

a las personas

que viajamos

seguido.

Marcus Fenix

Ni tan perfecto, sus esquemas de controles terminaron por frustrarme.

Neo Stryder

¿A poco hubo versión para la portátil? No lo recuerdo la verdad, y mira que soy contemporaneo de Perfect Dark, en esos días, estaba Ocarina Of Time, Banjo, Donkey Kong, había un buen catálogo de juegos en la

consola de la Gran N.

Erick Escalante

El título le va bíen, es perfecto el juego, qué recuerdos aquellos, jugaba en las noches y tan bueno que era el juego que sin darme cuenta ya había amanecido.

Rolando Morgan

O PARE

El modo historia tiene misiones muy originales, además, si tenías un cuate podías jugar ese modo con él, quién podía llegar a pensar que en esa época podías jugar un modo historia con un cuate.





Lo mejor de Facebook



Te esperamos en línea Entérate de las noticias y más

Seguramente quieres estar al día con las novedades de Nintendo. Pues bien, visita nuestra página en Internet y sigue todos los anuncios que se dan con relación a Nintendo y terceros. También encontrarás revisiones de juegos, así como de coleccionables que todo fan gustaría tener.











www.revistaclubnintendo.com

CON MARIO SIEMPRE HAY DIVERSIÓN!

¡Busca los tuyos hoy!





NINTENDO SWITCH: LA NUEVA CONSOLA DE VIDEOJUEGOS DE NINTENDO







IYA DISPONIBLE!



LANZAMIENTO **27 DE OCTUBRE**

new:

new:





SUPER SMASH BROS ** FOR NINTENDO 3DS

SUPER MARIO™ 3D LAND

MARIO PARTY" STAR RUSH

SUPER MARIO MAKER™ FOR NINTENDO 3DS



¡DISPONIBLE YA!



MARIO & LUIGIT: PAPER JAM



MARIO KART™ 7



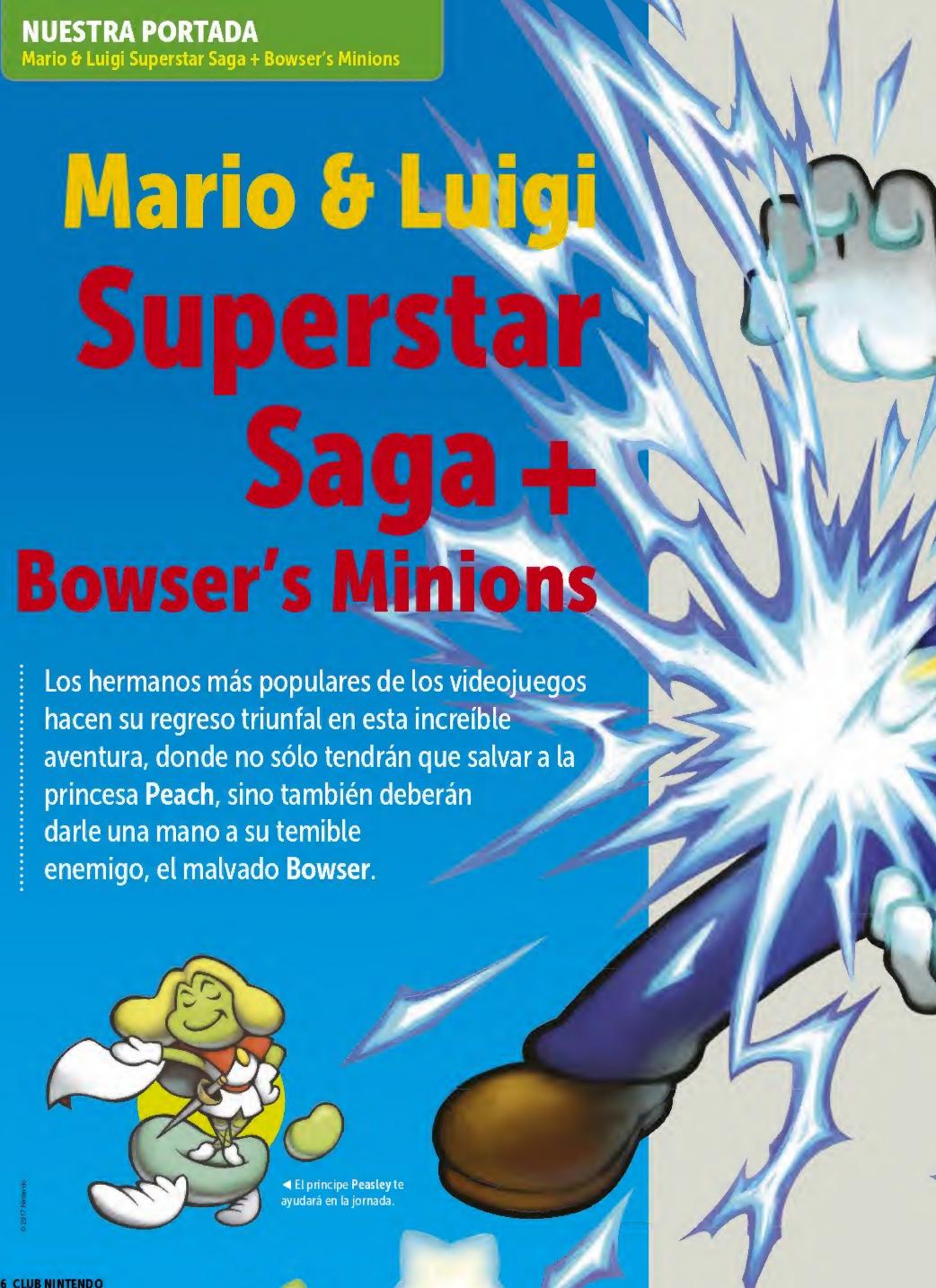
NEW SUPER MARIO BROS." 2

MARIO SPORTS* **SUPERSTARS**

Para los consolas Nintendo 3DS, usa la lunción de Cóntról Parental para restring i el acceso al modu 3D para minos de 6 años o menores.

Mintendo 2DS es compatible con todos los juegos de Nintendo 3DS, pero se muestran en 2D. Los juegos y las consolas se venden por separado. Came trademarks and copyrights are properties of their respective owners. Nintendo properties are trademarks of Nintendo. © 2017 Nintendo.







Mario & Luigi Superstar Saga + Bowser's Minions



▲ ¡Utiliza tus habilidades!



Bowser también corre peligro.



Compañía
 Nintendo

Desarrollador
 Alpha Dream

• Categoria Ación / Aventura / RPG

• Jugadores

Opinamos
 Mario y Luigi se
 renuevan en el N3DS.

os hermanos Bros. vuelven a las portátiles de Nintendo con este increíble remake del juego homónimo que llegó en 2003 al sístema Game Boy Advance, Mario & Luigi: Superstar Saga.

Esta versión mejorada del RPG de acción y aventura protagonizada por Mario y Luigi, no se desarrola en Mushroom Kingdom, sino en el Reino Beanbean, un lugar que, a pesar de ser pequeño, guarda muchos secretos e infinidad de paisajes donde la aventura

espera y el cual hace frontera con las tierras gobernadas por la princesa **Peach** y sus amigos.

Mario & Luigi: Superstar Saga +
Bowser's Minions retoma elementos
de su versión anterior, pero los mejora
e incluye nuevas características, sin
duda, es una entrega que a más de
uno mantendrá con las manos en su
Nintendo 2DS o en el N3DS.

La historia comienza cuando una representante del Reino Beanbean



aparece en el Reino Champiñón para otorgarle un regalo a la princesa Peach, pero todo es un engaño que termina en el secuestro y robo de la enamorada de nuestro Mario, provocado por la bruja Cackletta junto a su tonto y gracioso secuaz, Fawful.

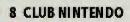
En esta épica aventura singleplayer tomas el papel de los dos hermanos fontaneros, cada uno con diferentes habilidades, pero con la posibilidad de realizar, al mismo tiempo, ataques en conjunto, además de resolver los diversos puzzles que hay por todo el juego. Estas acciones también son conocidas como tándem y te dan la posibilidad de ejecutar poderosos contraataques a los enemígos que se crucen en tu travesía por salvar a la hermosa **Peach**.

No olvides usar tanto a Mario como a Luigi para avanzar por nuevas zonas.

¿Tendrás lo necesario para rescatar a **Peach** y a **Bowser** de las garras de la malvada bruja?



© 2003-2017 Nitrend







Mario & Luigi Superstar Saga + Bowser's Minions



Bros. Attack

A

Bros. Attack

Bros. Attack

A

Bros. Attack

Br



▲ ¡Trabaja en equipo!

Algo que resalta en este divertido RPG son las sorpresas y abudantes emociones a lo largo del juego y que logran con creces el objetivo de entrener y pasar varías horas frente a la pantalla de los sistemas portátiles.

A pesar de ser un título que no se desarrolla en los clásicos escenarios de la serie **Super Mario**, muchos de los enemigos ya de antaño se hacen presentes, además de la incorporación de nuevos personajes.

Si bien es un título que ya existía y que muchos pensarían no ofrece nada nuevo, Mario & Luigi: Superstar Saga + Bowser's Minions es todo lo contrario,

ya que las nuevas gráficas, la música remasterizada, *puzzles* extras, mayor número de misiones y demás elementos lo vuelven un videojuego infaltable para el cierre de 2017.

En cuanto a su jugabilidad es fluida y como buen RPG mantiene la esencia de los combates por turnos.

▼¿Dónde está Bowser? ¡Descúbrelo!

Dos cabezas piensas mejor que una

Estos son los juegos en los que Mario y Luigi han colaborado juntos



SCENT PROPERTY.







Superstar Saga El primer titulo de la serie, con el que dio inicio la épica aventura de los hermanos Bros.

Partners in Time Un viaje en el tiempo que llevó a Mario y a Luigi a enfrentarse a terríbles amenazas desconocidas. Bowser's Inside Story

Mushroom Kingom tiene una grave enfermedad, sólo ellos podrán salvarlo. Dream Team Una aventura en el Mundo de los Sueños, donde Peach es raptada por el Conde Pesadillo. Paper Jam
Los hermanos
vuelven a las
aventuras, pero
ahora en un universo
hecho de papel.



CLUB NINTENDO 9

Mario & Luigi Superstar Saga + Bowser's Minions

▶ ¿Qué tramará el rey Koopa?





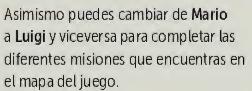
▼ El Spin Jump te será de gran utilidad.





Todo con el toque mágico que le da Nintendo a entregas de este género.

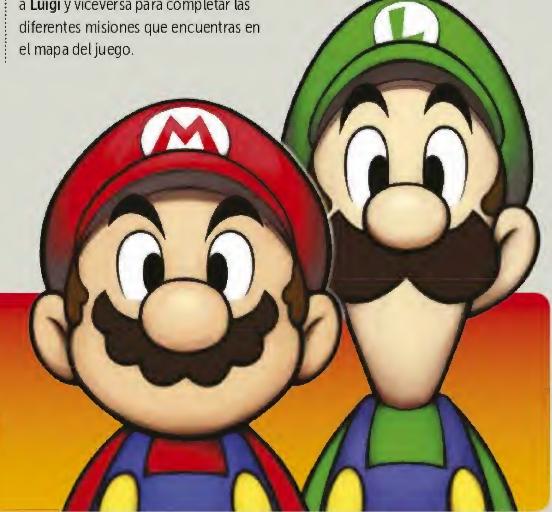
Además, el que la trama se desarrolle en otros paisajes le proporciona un toque único a la serie de los hermanos con bigote. Algunas otras de las características en el modo de juego son las técnicas conocidas como Bros Moves, las cuales debes utilizar para resolver algunos de los acertijos que encuentres en tu travesía por el también conocido como Reino Haba.





Mario & Luigi Hermanos por siempre

A pesar de ser un remake, siempre es grato ver a estos dos bigotónes juntos, ya que además de tener sus propios juegos, nunca está de sobra poder jugar con ambos personajes y que cada uno demuestre





Pero como en Mario & Luigi: Superstar Saga + Bowser's Minions no sólo se trata de dar puñetazos a los villanos, sino también de recibirlos, pero cuentas con la ventaja de poder esquivar los golpes que te lancen los enemigos, aunque debes ser rápido al presionar el botón para generar un fuerte contraataque que derribe al adversario y así ganar las batallas contra los secuestradores de Peach. Aunque las sorpresas de esta edición de Mario & Luigi: Superstar Saga no terminan ahí, pues una misión extra para salvar al mismisimo rey Koopa también está disponible en Bowser's Minions en el modo títulado Minion Quest: The Search for Bowser.

En la trama de esta parte del videojuego no sólo la amada de Mario corre peligro, sino también su archienemigo, el malvado Bowser, quien ha desaparecido de forma misteriosa y únicamente sus secuaces podrán rescatarlo. En Bowser's Minions tomarás el papel del capitán Goomba y buscarás a tu líder con ayuda de viejos conocidos como: Shy Guy, Boo y más villanos, y deberás reclutar a tu ejército para descubrir qué sucedió con Bowser.

Pero si creías que eran dos aventuras separadas una de la otra, te equivocas, pues los sucesos de *Mario & Luigi* pasan al mismo tiempo que **Bowser's Minions** y sólo tú descubrirás qué se esconde detrás de los personajes que fueron raptados en el **Beanbean Kingdom**. Únete a la aventura de este *remake* y descubre lo que se esconde en las tierras que se encuentran más allá de **Mushroom Kingdom**.





Mario & Luigi Superstar Saga + Bowser's Minions





I will work him until his bones become

dust and the dust has grown mold!



El modo Quest: The Search for Bowser nos regala una trama alterna

El juego es compatible con figuras amiibo de la serie **Super Mario**, incluidas las de **Mario** y **Luigi**. También estarán disponibles nuevos amiibo de **Goomba** y **Koopa Troopa**. Todas son compatibles con el videjuego en Nintendo 2DS o Nintendo 3DS.

Mario & Luigi Super Superstar Saga + Bowser's Minions es divertido, además que en esta nueva versión nos da la oportunidad de estar del lado de los héroes o de los villanos, y conocer una parte de la historia que no nos habían contado con anterioridad en las diferentes entregas.

Sin duda, un buen *remake* y una adquisición casi obligada para los que ya conocen el videojuego, y para quienes desean adentrarse en el mundo de los hermanos de overoles azules, en el género RPG.

▲ ¡Salva a tu amo!

En tu larga jornada te toparás con alíados y enemigos como Prince Peasley, Queen Bean, Lady Lima, Pea, Beanbean Knight, Popple, Beanstar, Fave, Harhall, Bink, Bowser, Birdo, Bowletta, Cackletta, Yoshi, el cual tiene un cameo especial durante el videojuego, y mucho más, la mayoría nunca antes vistos.

Mario & Luigi Superstar Saga + Bowser's Minions





Entre las habilidades inviduales y en equipo se encuentran el High Jump, Spin Jump, Hammer, Splash Bros, Chopper Bros, Fire Bros, Swing Bros, Bounce Bros, Knockback Bros, Thunder Bros y Cylcone Bros. Además de ofrecer una gran diversidad de locaciones e ítems de gran utilidad. No hay duda que Mario & Luigi:
Superstar Saga + Bowser's Minions es
un título entretenido que nos brinda
la oportunidad de jugar al dos por uno
y con historias que se enlazan con
relación entre sí. No te demores y dale
un vistazo a este viaje por rescatar a
Peach y Bowser.

¡No te los pierdas!

Aumenta la colección de la serie Super Mario

Dos nuevos amiibo llegarán a completar esta edición mejorada de N3DS.







¡No te preocupes! Las figuras anteriores igualmente te darán contenido adicional para complementar el juego.







- Compañía Ubisoft
- Desarrollador Ubisoft Montpellier
- Categoria Acción / Aventura / Plataformas
- Jugadores Hasta 4
- Opinamos Divertido, con elementos únicos del Nintendo Switch.

as sorpresas que Ubisoft y la Gran N tenían preparadas para el Nintendo Switch no terminan. Y es que a unas semanas del lanzamiento de Mario + Rabbids Kingdom Battle, llega la edición final de un título que ya antes habíamos disfrutado en el Wii U, pero ahora con más horas de diversión y algunos extras que completan esta increíble entrega de plataformas, Rayman Legends Definive Edition.

En esta versión del aclamado Rayman Legends, juego que ha sido

galardonado con múltiples premios, Ubisoft nos ofrece contenido exclusivo para el Switch, el cual hará que se explote el potencial de la consola; además, la diversión, acción y aventura están más que garantizadas ya que el encargado de este proyecto es Michel Ancel, genio detrás de Rayman, Beyond Good & Evil y Raving Rabbids. Ecuadro representa un mundo mítico.

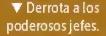
La trama comienza cuando nuestro héroe Rayman y junto a sus amigos, Globox y los Teensies, llegan a un bosque encantado y descubren una tienda de campaña llena de misteriosas imágenes, las cuales atraen la atención de los protagonistas y ahí inicia su travesía, al percatarse de que cada



Rayman Legends: Definitive Edition



← Escenarios Ilenos de enemigos.







En ese momento son absorbidos por una ilustración con escenas medievales. Al llegar a esas extrañas tierras se dan cuenta que cada imagen representa un lugar distinto al que viajarán.

Es entonces cuando **Rayman** y compañía deberán correr, saltar y abrirse paso por las misiones para descubrir los secretos que ocultan los mágicos cuadros que ven en el camino.

Rayman Legends Definitive Edition se desarrolla un siglo después de lo ocurrido en Rayman Origins. Nuevamente la tierra del Claro de los Sueños está en riesgo, pero sólo Rayman podrá defenderla de los Cinco Diminutos Oscuros y salvar a la princesa Barbara y a otras que han caido en las garras de estas pesadillas. En cuanto al modo de juego cuenta el multiplayer local inalámbrico de hasta cuatro jugadores simultáneos, todo gracias a la variedad que el Nintendo Switch y los Joy-Con ofrecen.

La opción de Kung Foot que también pudimos jugar en Wii U, ha sido actualizada, mejorada y contiene nuevas funciones, el modo singleplayer o de torneo en el que ocho equipos tendrán la oportunidad de enfrentarse en la cancha, al igual que la modalidad para conectarse entre consolas y jugar en modo local cooperativo. Así que ya sabes, ¿por qué no un partido al estilo Rayman Legends?

Gracias a todas estas opciones, Ubisoft ha tenido un gran acierto al renovar un título que no es desconocido para Nintendo y que pueden jugar los que son seguidores del personaje o los que apenas se adentran a este loco universo creado por Michel Ancel. Nos gusta la idea de que Rayman retome su lugar protagónico.

Las hordas sapo

Acaba con los anfibios villanos



No te dejes vencer por los ejércitos de este acuático animal y salva al Claro de los Sueños.

Rayman Legends: Definitive Edition

 Explora y encuentra secretos.

Los trajes de Mario y Luigi Conforme progreses tendrás el chance de

Conforme progreses tendrás el chance de desbloquear trajes de personajes de Nintendo.







▼ Incluso armados no podrán contra Rayman. Una de las maravillas que tiene
Rayman Legends Definitive Edition
es su estilo de juego táctil, el cual
aprovecha y utiliza las capacidades del
Nintendo Switch y sus controles, cosa
que no muchos juegos han sabido
utilizar. Puedes retirar la consola de la
base y emplear la pantalla touch para
destruir a los villanos que aparecerán
en tu camino, también podrás mover
bases, cortar cuerdas, saltar y usar

infinidad de habilidades con estas opciones. Pero la cosa no termina ahí, gracias al giroscopio del sistema tendrás la oportunidad de mover y rotar a tu antojo las plataformas, todo con el objetivo de mejorar tu rendimiento en las diferentes misiones del videojuego.

El Switch cuenta con un gran número de formas para jugar y con Rayman Legends Definitve Edition no es la excepción, ya que puedes divertirte con quien quieras y donde desees gracias a modalidades de televisión, sobremesa o portátil en solitario o multijugador.

Esta edición final cuenta con más de 100 niveles, de los cuales 40 pertenecen a Rayman Origins, pero han sido mejorados y se desbloquean con ciertos ítems que encontrarás en tu aventura.

También existen desafíos semanales que deben ser completados con ciertas reglas, mismos que pondrán a prueba todas tus habilidades y destrezas.

Compite contra tus amigos y descubre quién es el mejor en las clasificaciones mundiales. ¿Tendrás lo suficiente para ser el máximo jugador?

En esta versión definitiva el uso de los Joy-Con le da un toque fresco y único a los diferentes modos de juego de este mejorado título, además de que la versatilidad del Switch te permitirá disfrutarlo en donde sea y con cualquier persona.

Por si esto fuera poco, Rayman lleva la música dentro de sí. Brinca, corre y muévete al ritmo del tambor, guíate por el sonido del bajo y la guitarra y sincroniza tu cuerpo con la música de los mapas musicales, únicamente así podrás salir victorioso de estas misiones llenas de rock and roll y una excelente banda sonora.



Rayman Legends: Definitive Edition



▲ Usa tus habilidades para avanzar.

Gráficamente los diseños de personajes y escenarios son extraordinarios

Para finalizar, como toda buena entrega de plataformas, en Rayman Legends Definitve Edition abundan los coleccionables, por lo cual se vuelve un título rejugable para encontrar todos los secretos que hay en cada una de las locaciones.

Conforme progresas es posible desbloquear personajes y trajes. Con todas estas virtudes, aunadas a un gran y sencillo manejo de los comandos, cualquiera puede controlar a los personajes sin dificultad.

En cuanto al aspecto gráfico las mejoras son innegables, el diseño y el detalle que Ubisoft ha puesto en esta versión es increible; no hay más que decir, Rayman está de regreso y con la frente muy en alto.

Si todavía no conoces a este carismático personaje es la oportunidad ideal para que lo hagas y te adentres a un mundo sin igual con humorísticas misiones y sorprendentes escenarios llenos de color y enemigos por vencer. Así que no te pierdas esta edición de lujo ya disponible en el Nintendo Switch.

Y aunque no hay algo confirmado por parte de Nintendo ni de Ubisoft, se vale soñar con que Rayman o hasta los descarados Rabbids puedan llegar al próximo juego de Super Smash Bros. Si no jugaste Rayman Legends para Wii U, este es el momento indicado para conocerlo, pero si ya estás familiarizado con él, probablemente no lo sientas tan novedoso, aunque no por eso aburrido al momento de jugar.









Gran cierre de año!

Se vienen unos meses intensos con relación a los lanzamientos en el Nintendo Switch

on los recientes anuncios de los juegos que se vienen para la Nintendo Switch y particularmente con la próxima entrega de Fear Effect, es correcto pensar Switch se está consolidando como una consola que alberga juegos para prácticamente todos los gustos, es decir, tenemos al "fan from hell" de

Nintendo por un lado y los "hard core gamers" que buscan experiencias maduras y no "tan Nintendo" por otro.

Fear effect por ejemplo, es un juego que salió hace ya varios años para la consola de Sony PSX y no estuvo exento de polémica por su contenido adulto, tanto erótico como violento. Hoy se sabe que viene para Switch. Los juegos de deportes se están consolidando poco a poco en la creciente biblioteca de Switch; hoy es más que una realidad que el juego de FIFA 18, llega a esta consola sin ningún problema y con la posibilidad de jugar en donde tú quieras un partido de Fútbol, NBA Playground, WWE 2K18, etcétera.

FIFA 18 El regreso del fútbol a los sistemas Nintendo









ININTENDO SWITCH PARA TODOS!

No importa la edad que tengas





▲ Xenoblade Chronicles 2 para los fans del RPG.





No importa qué género sea el de tu preferencia, existen muchos juegos de dónde elegir

Se ha confirmado que juegos como Batman: The Telltale Series y Guardians of Galaxy para la consola de Nintendo, por parte de Telltale, y que sin duda, y gracias a las características de la Switch, tendrán más y mejor contenido. El juego de Sonic Forces, que sin pensarlo nos presenta a un Sonic más agresívo y maduro, aterriza para noviembre;

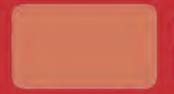
parece que dejará satisfechos a los fans del personaje y de los juegos de acción / plataforma.

El extraordinario RPG de acción **Xenoblade Chronicles 2**, el rey de los juegos de pelea **Ultra Street Figther** II, el geníal **Rayman Legends** y su espectacular calidad gráfica y musical, la serie de Monster Hunter, Namco Museum, un recopilatorio de juegos de la época dorada de los videojuegos, el anunciado y misterioso Metroid 4, Minecraft, y un largo etcétera.

Switch, es también el paraíso de los juegos "indies" y con juegos como FE, Cave Story, Rime y Lost Sphear.











Rayman Legends La aventura llega con mejoras y extras

ININTENDO SWITCH PARA TODOS!

No importa la edad que tengas









Parece que los terceros están cumpliendo con el apoyo



▲ WWE 2k18 es el regreso de las luchas a Nintendo.

Los juegos que son multiplataforma y que son adaptados a esta consola, por lo general llegan con alguna modalidad o característica exclusiva; recordemos el recién anunciado y divertido a morir, Rocket League, que viene con autos exclusivos de Mario, Luigi y Samus Aran. ¿Qué tal?

El juego The Elder Scrolls V: Skyrim cuenta con características que hacen una especie de tributo a Link. Como ves, la idea de Nintendo es tener contento al fan y dejar satisfecho al hardcore gamer.

Ahora sin duda, lo que hace de Switch una opción única es la cantidad de buenas exclusivas que ya están en el mercado y que vienen en el horizonte: Arms, Splatoon 2, el esperadísimo Super Mario Odyssey, Pokkén Tournament DX, Fire Emblem Warriors, Mario + Rabbids Kingdom Battle y, Mario Kart 8 Deluxe, y el que hasta el momento es la joya de la corona: The Legend of Zelda: Breath of the Wild, quizá el juego del año.

Títulos para todos los gustos y edades y todos con una calidad increíble.

Nintendo siempre ha dejado claro que su visión de diversión ya no es la de hace algunos años, y su gran adaptación a las necesidades de los jugadores no es la misma que hace un par de décadas atrás.

Su nueva consola Swicth, es la plataforma que sin competir con las demás en el mercado, se ha posicionado como la mejor opción si tú buscas lo nuevo, lo diferente, sin olvidar lo clásico, lo violento y los juegos de la vieja escuela. No importa la edad, Switch es para todos. ¡A disfrutar!

Mario+ Rabbids Kingdom Battle ¡Gran crossover!













del tráiler.



Realiza un viaje espiritual a través de los sonidos en este vivo mundo

 Compañía **EA Originals**

 Desarrollador Zoink!

Categoria

Acción / Aventura

Jugadores

Opínamos

A primera vista, más que un juego, una obra de arte.

© 2017 EA Originals

 Puedes escuchar al bosque hablar? Con esta premisa aparece Fe, uno de los Nindies más esperados para el Nintendo Switch el próximo año.

Fe es un nuevo juego de tipo aventura en que lo principal es guiarse por los sonidos que produce el bosque nórdico en el que se encuentra el personaje principal, un pequeño cachorro que misteriosamente

despierta en este lugar sin saber qué hace ahí y su única salida es realizar un viaje de cuerpo y mente para descubrir su propio camino.

Podrás subir, deslizarte, escalar, volar, nadar, correr y explorar diferentes ecosistemas donde todo está vivo y lleno de secretos e infinidad de criaturas místicas que dependiendo del sonido que emitan, sabrás si se trata de un aliado o un enemigo que

te quiere fuera de sus territorios. En él, deberás aprender a comunicarte en la lengua del bosque, dominar la gama de gritos y aullidos para cada animal y planta, para que te ayuden en tu mágica travesía. Cada ser vivo que te encuentres te dará habilidades que ayudarán a desbloquear y atravesar nuevas zonas del oscuro bosque.

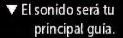
Deberás abrir bien los ojos y despejar tu mente dentro de Fe.







◀ Visualmente increible.







Aquí todo está conectado y puede ser que nada es lo que parece. Lugares secretos, ítems ocultos, sorprendetes viajes y escenarios llenos de exploración lo hacen un juego único.

Descubrirás los misterios que esconde la naturaleza y desentrañarás a los amenazadores **Silent Ones**, ayuda a las criaturas fantásticas mientras averiguas el origen de **Fe**. Podrás disfrutar de una libertad de exploración sin límites. Atraviesa el inmenso bosque o deslízate por los árboles. Evita el peligro al utilizar el sigilo, observa los bellos escenarios, planea tus movimientos y escóndete de las sombras.

Todo eso y más será posible en este increíble juego que más parece una obra de arte, debido a sus gráficas.

Tu principal objetivo aquí será detener a los Silent Ones que amenazan acabar con la armonía que hay en el mundo mágico de este pequeño cachorro.

Embárcate en una viaje distinto. Conoce, interactúa y rescata a los seres del bosque. Fe contará con 10 habilidades únicas.



Never Alone (Kisima Innitchuna) Recomendamos

Si eres fanático de juegos con este tipo de estilo artístico no debes perderte **Never Alone**, un título desarrollado por Upper One Games del género de plataformas, aventuras y puzzles que se encuentra disponible para Wii U.



El trabajo artístico del juego

Parte del atractivo de Fe son sus impresionantes diseños



La comunicación con los animales será fundamental para crear alianzas que ayuden en tu camino.

Las plantas también emitirán ruidos, deberás aprender su lengua para protegerlas.





Extraños seres descubrirás en tu paso por la naturaleza en el vasto bosque nórdico que hay frente a tus ojos.

Un juego donde la magia y belleza de la naturaleza, y todas sus criaturas cobran vida





Ocho misiones principales, ocho canciones/gritos para dominar y ocho áreas interconectadas para explorar.

La historia entera de Fe está abierta para su propia interpretación y con tutoriales que te dejarán hacer tus propios descubrimientos.

Según sus programadores y Patrick Soderlund: "los jugadores podrán sentir que están en ese bosque que de niño te hizo experimentar sonidos aterradores y familiares a la vez".

"Dondequiera que se juegue el título, podemos asegurar que será una experiencia única de descubrimiento, diferente a todo lo que se haya jugado antes en las distintas consolas". "A través de Fe, Zoink Games nos ha recordado que todo está conectado. Han creado un juego donde la magia y la belleza de la naturaleza, y todas sus criaturas, cobran vida".

Todavía hay que esperar un poco para disfrutar de esta maravilla visual, pero esperamos con ansias jugarla y dar un punto de vista más acertado.

Electronic Arts apuesta con este Nindie que ha sorprendido a muchos por su estética y música que simplemente te transporta a lugares mágicos donde el sonido es tu única guía para encontrarte en un viaje espiritual a través de la fantasía y hermosos paisajes de Fe. Una opción más dentro del Nintendo Switch.









- Categoría
- Acción / RPG
- Jugadores
- 1-2
- Opinamos
 Divertido y
 emocionante si te
 gusta el estilo de
 combates frenéticos.



© 2017 Ninfando / INTELLIGENT SYSTEMS © KOETTEOMO GAMES CO., LTO. a leyenda del Emblema de Fuego regresa, pero ahora en la última consola de la gran N, el Nintendo Switch y en la portátil New N3DS.

Probablemente al escuchar el título Fire Emblem: Warriors, lo primero que se nos viene la mente son feroces batallas, escenarios increíbles y personajes llenos de magía y mucha fantasía, lo cual no es un error, pero este título va más allá de eso porque nos presenta todo lo anterior y mucho más con sus frenéticos modos de juego al más puro estilo de los títulos Hyrule Warriors y Dinasty Warriors, no por nada pertenecen a la misma casa desarrolladora Koei Tecmo Games.

Pero Fire Emblem: Warriors también nos regala una gran historia, en la que el Reino de Aytolis corre peligro y los héroes de la serie deberán unirse y combatir contra fuerzas misticas que amenazan acabar con estas tierras.

Todo inicia cuando en **Aytolis** se cierne una terribe oscuridad.



◀ Viejos conocidos regresan.







Esto pone en peligro la vida de los habitantes, y el castillo del reino ha sido reducido a escombros, pero los hermanos **Rowan** y **Lianna**, hijos del rey muerto, han logrado escapar y enfrentar a las temibles criaturas que amenazan con destruirlos.

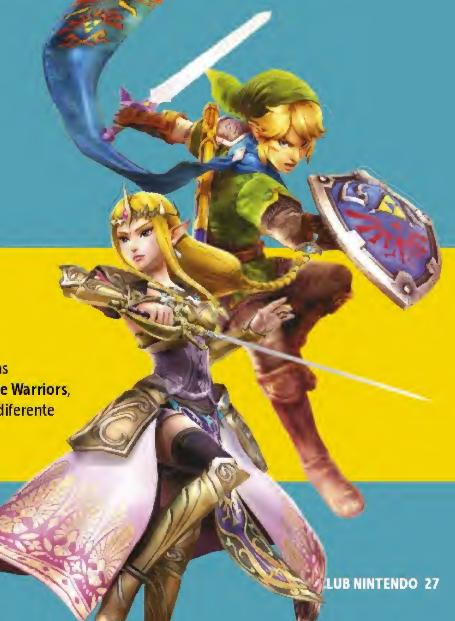
Personajes clásicos como Marth, Xander, Rowan, Lianna, Ryoma, Lissa, Fredrick, Robin, Lucina, Chrom, Corrin, entre otros, se unen a la lucha para derrotar a una gran cantidad de enemigos y restaurar el Escudo de las Llamas, pero esto únicamente podrá hacerse realidad si vencen al poderoso Chaos Dragon.

En esta mítica aventura, conforme avances desbloquearás a personajes jugables ocultos, cada uno con habilidades, ataques, armas, combos y hasta diálogos diferentes. En Fire Emblem: Warriors encontrarás la perfecta combinación entre peleas intensas y llenas de estrategias, donde no sólo el más fuerte saldrá victorioso, sino también el más listo y quien mejor guie a su ejército de valientes guerreros por el campo de batalla. Además, el gameplay o famoso sistema de juego que ofrece es nuevo en la serie del Emblema de Fuego.

Hyrule Warriors

Juntos, pero no revueltos

Fire Emblem: Warriors comparte algunas similitudes y modos de juego con Hyrule Warriors, pero cada uno cuenta con una esencia diferente y catacterísticas únicas.





Los guerreros más fuertes de Fire Emblem: Warriors

Ellos son parte de los personajes elegibles en esta aventura







Ya sea un modo single o multiplayer, en Nintendo Switch, tendrás las oportunidad de cambiar entre los espadachines de esta entrega, de tal forma que puedes indicarles hacia dónde dirigirse para triunfar.

Los ítems como oro y otros materiales que obtienes en cada combate son fundamentales para aumentar la experiencia y armamento de tus héroes.

Toma el control directo de los personajes durante la aventura y emite comandos estratégicos en medio de la batalla para desatar los ataques impresionantes y movimientos únicos que puedes lograr. Disfruta de un nuevo reino, en Fire Emblem: Warriors tienes la oportunidad de jugar en diferentes escenarios y colisionar nuevos y viejos personajes en este RPG de acción, qué ya hacía falta llegara a una consola de última generación.

Durante la aventura podrás realizar combos con hasta dos personajes y alternar los ataques entre uno y otro a la hora del combate, algo que te ayudará sobre manera, además de utlizar el triángulo de armas para tener ventaja contra algunos enemigos que encontrarás cuando recorras las extensas locaciones dentro de Fire Emblem: Warriors.

Los héroes de la saga de Fire Emblem se unen para vencer a las fuerzas del mal





Este es uno de esos títulos en los que la acción no decae en ningún momento y en el que depende mucho cómo lo controles, es decir, el tipo de tácticas que utilices y habilidades que adquieras en batalla para así volver más fuertes a los héroes que decidas controlar.

Visualmente nos entrega escenarios increíbles, que realmente te transportan al mundo mágico e imaginario de Fire Emblem, lo mismo sucede con los detalles puestos en cada personaje, sin duda, es un hack and slash que dejará contento a más de un gamer.

Paquete especial

Incluye: juego, tres discos soundtrack, 25 tarjetas y un póster



En cuanto a ediciones especiales se han confirmado dos, una para Europa y otras para América. Son pequeñas las diferencias entre la edición americana y la que se venderá en el Viejo Continente, la primera tiene variantes en el diseño del *Box Art*, estampado de los discos de música, así como en su empaque, además de que incluye un cartel con motivos del videojuego, sin duda, algo que agradecerán los fanáticos de nuestro continente.

Continuando con su jugabilidad, en Fire Emblem: Warriors, durante los combates aparecerá una barra de aturdimiento y salud en los enemigos, la cual te servirá para llevar un mejor control de tus ataques y desencadenar golpes críticos que desestabilizarán las barreras del enemigo, similar al modo de juego que vimos en la entrega Fire Emblem: Awakening.

Fire Emblem Heroes

Descarga en iOS o Android la primera aparición de la saga Fire Emblem en dispositivos inteligentes y completa tu mágica travesia.



REVIEW Nimendo Switch Fire Emblem: Wayners



Puedes interactuar y cambiar entre personajes en el campo de batalla, controlando hasta cuatro espadachínes y hechiceros en cada feroz encuentro.

Esta entrega también cuenta con un mecanismo de pareja, el cual toma elementos de títulos anteriores de la

saga como Fire Emblem: Awakening y Fire Emblem: Fates. Las monturas además son jugables, los Cavaliers y Pegasus Knights también serán parte de tu grupo de gladiadores.

Los Caballeros Pegaso tienen la capacidad de de volar y atravesar rutas

áereas, aunque son débiles frente a los arqueros y ataques cuerpo a cuerpo.

A medida que las celebridades del **Emblema de Fuego** luchan juntos, sus bonos crecerán. Los personajes pueden participar en conversaciones de bonos, muy parecidas a las charlas de apoyo que se ven en los títulos de la serie **Fire Emblem**.

La modalidad **Permadeath** continúa en **Fire Emblem: Warriors**, lo que quiere decir que los soldados que caigan durante la lucha no morirán, pero si sufrirán heridas que harán que no se reincoproren al combate tan rápidamente. Este modo puede ser desactivado en el menú de opciones.

Un juego donde la acción masiva nunca termina, y en el cual debes crear tu mejor estrategia para no ser derrotado.

▼ ¡Fantásticas e inimaginables tierras.









ataque especial.

▲ Chrom, el protagonista de Fire Emblem: Awakening.

Gana experiencia en cada batalla, mejora tu arsenal y habilidades al momento de la lucha

Algunas de las míticas armas disponibles son: Facinna, Falchion, Yato, Raijinto, Siegfried, Shield of Seals, Sword and Shield, Battle Axe, Spellbook, Levin Sword, Brynhildr y la Fujin Yumi.

La jugabilidad como en Hyrule y Dinasty Warriors se centra a la cien por ciento en el combate. El progreso del juego es confome a las mejoras del personaje que elijas, gracias al sistema que permite ganar experiencia y mejorar las hablidades de tus héroes.

No sólo aumentará el nível del espadachín o hechicero que controles, también su arsenal y técnicas de combate. De ti depende como lo equipas y qué hablidades deseas.

Con Fire Emblem: Warriors tienes la posibilidad de jugar en tu Nintendo Switch con el modo multiplayer, ya sea a través de la televisión o en su modalidad de sobremesa.



Todas las armas y objetos que

Fire Emblem: Warriors





◆ Sorprende su calidad gráfica.

▼ Xander y Ryoma, los dos príncipes juntos.





Fire Emblem: Echoes

Conoce más de esta serie con Shadows of Valentia, un juego de rol táctico que se encuentra disponible en Nintendo 3DS.



El Weapon Triangle que tendrás a tu disposición te servirá para enfrentar a los poderosos oficiales que usan un arma contraria a la tuya, lo cual te puede dar un ligera ventaja o penalización basada en las herramientas que se utilicen durante la batalla.

La mecánica **Permadeath** se representa en el **Classic Mode** del juego. Los personajes perdidos durante el curso de la historia no mueren, pero al igual que con protagonistas importantes en los títulos tradicionales de **Fire Emblem**, sufren lesiones que les impiden volver a la arena de combate.

También existe el Casual Mode que desactiva el Permadeath. Si un jugador comienza el Story Mode en Classic,

es posible cambiar a Casual, pero de Casual Mode a Classic.

Cuando tus personajes suben de nível, la acción se detendrá y en la pantalla aparecerá la insignia de fuego que indica que has incrementado tu poder, pero si esta opción no es de tu grado puedes desactivarla para que el juego no se vea interrumpido.

Cuenta con tres modos de juego, Story, History y Colisuem. El primero es una narrativa original en la que el principe y la princesa de Aytolis viajan a través de mundos para salvar su reino. La historia progresa con cada batalla completada.

En el segundo repasarás las peleas de toda la historia de la serie y en el último

tendrás que completar desafíos al enfrentarte a una serie de personajes de **Fire Emblem**.

Al ser parte de la franquicia Warriors, la más grande de Koei Tecmo, Fire Emblem: Warriors es un juego lleno de acción en el que lucharás en campos de batalla poblados de un gran número de enemigos que esperan por ti.

Podrás ejecutar combos para pasar por encima de los adversarios mientras completas una serie de objetivos de cada etapa. Y por si esto fuera poco, todos los personajes jugables también tienen un ataque único (llamado Musou en otros títulos de Warriors) que se puede ejecutar cuando se llena el indicador de ataque especial.

Las frenéticas batallas han llegado al Nintendo Switch y al New Nintendo 3DS

Todos los amiibo de la serie FE serán compatibles

Estas son las figuras que, hasta el momento, han sido lanzadas



Emblem. ¡No te los pierdas!

Esta versión diferente a lo que acostumbramos de **Fire Emblem** Ilena por completo las expectativas. La desbordante acción que ofrece dejará a más de uno contento con los resultados finales que sólo una consola como el Nintendo Switch puede brindar.

Robin

Marth

Asimísmo, como pasó con Hyrule Warriors, este juego es compatible con todos los amiibo que han salido de la serie, además con este lanzamiento dos nuevas figuras de Chrom y Tiki estarán disponibles para agrandar más la colección del Emblema de Fuego, las cuales te darán objetos y misiones extra para que tu aventura con la espada sea todavía mejor.

No te arrepentirás, y si te gustó el modo de juego de **Hyrule Warriors** y **Dinasty Warriors**, esta nueva entrega de la la Gran N y Koei Tecmo Games es la indicada para tí. Si eres de los que apenas comienza con este género tampoco te aburrirá esta entrega de la saga, pero cabe la posibilidad de que lo encuentres muy diferente a los otros RPG de la serie.

Roy

Esta será la oportunidad para ver juntas a las estrellas de la saga Fire Emblem en un mismo lugar y con una historia única y no se debe desaprovechar, jal ataque mis valientes! que se viene un cierre de año espectacular para las consolas de Nintendo, y con muy buenos juegos que nos dejarán con ganas de más.

Fire Emblem: Warriors llegará el próximo 20 de octube, así que reserva un lugar cómodo para que pases muchas horas salvando al reino de Aytolis del Dragón del Caos.

Fire Emblem: Warriors no será compatible con otros sistemas, como N3DS, N3DS XL y Nintendo 2DS.









El juego perfecto

El Nintendo 64 nos dejó grandes obras. Vamos a revivir este título de nuestra querida Joanna Dark

oy me gustaría recordar un título que en su momento fue todo un hito para la querida consola Níntendo 64, que demostró que los mejores First Person de la época se jugaban en esta consola.

Vamos al año 2000 por favor. Perfect Dark, fue la joya de la corona de los

juegos de Rare en ese momento para Nintendo. Veníamos de disfrutar una maravilla llamada **Golden Eye**, que nos ofrecía una experiencía memorable y quizá uno de los mejores juegos del agente **007**. Rare, la casa desarrolladora, decidió utilizar el motor gráfico creado para este gran juego, lo mejoró y creó una propiedad intelectual que llevaba

la temática de ciencia ficción (muy utilizada en aquella época) a otro nivel.

El juego era un shooter en primera persona donde **Joana Dark**, era la encargada de descubrír toda una conspiración extraterrestre, mientras te abrías paso a lo largo de los enormes escenarios inspirados en películas.





▲ Asi los disparos en primera persona con el Nintendo 64.



Así como la antes mencionada Blade Runner. Edificios, laboratorios, calles, callejones, Alaska, Chicago y hasta la mítica "Area 51", donde se lleva a cabo una de las mísiones más importantes del juego del N64.

Las armas sin duda eran de lo mejor que se habían visto hasta ese momento: desde metralletas que se incrustaban en las paredes para armar barreras de defensa, hasta ítems con escáner de calor, además de rifles que se convertían en minas o rifles de rayos X, y por supuesto armas alienígenas de gran alcance, algunas inspiradas en su "antecesor espiritual" Golden Eye.

Los personajes eran por demás carísmáticos y con un buen desarrollo, eso quedó muy claro; desde el Dr. Caroll que era una especie de inteligencia artificial en forma "laptop

flotante" que te iba revelando algunos secretos: la corporación DataDyne (empresa de armas) tenía sus pactos con una raza de extraterrestres malvada, los Skedar, que a su vez estaban peleados con los Maian.

Otra raza extraterrestre de los conocidos como grises, "amiga de los terrícolas" y de los cuales, el llamado extraterrestre "Elvis" se hacía tu colega durante el juego.

Los Skedar habían hecho un pacto con los corruptos de DataDyne para intercambiar armamento y tecnología, pero los "nuestros" debían entregar al extraterrestre "Elvis" a los Skedar... ¡uff!

Cómo ves, una buena historia, que no sale de la realidad actual que estamos viviendo en nuestro planeta. Esos temas han sido parte de las diferentes industrias como el cine, televisión y, en este caso, videojuegos.

GoldenEye 007

Uno de los First Person Shooter más aclamados de todos los tiempos.

Seria genial poder descargarlo desde la eShop.



Expansion Pak

Necesario para más memoria

Perfect Dark es uno de los títulos que requieren el aditamento para la mejora en RAM, que brinda mayor resolución.













Más de 17 años han pasado desde su salida en el Nintendo 64. ¡No pierde actualidad!

Anuncios de revista

Joanna en live action para Nintendo y Rare



En ese año, el Nintendo 64, contaba con muy buenos títulos con muy buenos gráficos y un estupendo sonido, sin embargo, esta consola tenía la capacidad de mejorar las graficas con el famoso "expansión pack" un "cartucho" que se insertaba en la consola dando más memoria RAM.

Era necesaria para desplegar el modo historia ya que el juego era muy largo, además que venía con un sinfin de diálogos y "cinemas" que corrian con el mismo motor grafico del juego.

Además que los escenarios presentaban mayor partículas de luz y detalles de color, mejorando la experiencia. Perfect Dark también contaba con el modo *multiplayer*, y varias modalidades de juego clásicas en este tipo de títulos como defender un sector, recuperar y cuidar un maletín, rey de la colina, todos contra todos, etc para dar un total de 30 variantes de juego.

Rare la verdad se voló la barda con este juegazo, ya que era de esos títulos que lo tenían todo: buena historia, buenas gráficas, muy buen sonido y un estupendo control. Todo lo que un juego de este nivel debía entregar.

Años después, salió una pre-cuela de este título, para otra consola que francamente no le llegó a PD.

PERFECT DARK El juego perfecto



◆ La misión para rescatar al Dr. Caroll no será fácil.

▼ Perfect Dark es su nombre clave.





Era como jugar otra cosa, sólo porque llevaba el nombre del juego se tenía la referencia de ser parte, si no, parecería estabas probando algún otro título común y corriente, muy aburrido.

También por esos años se publicó una versión para la portátil de Nintendo, el Game Boy Color. Esta edición que llevaba el mismo nombre que la edición del Nintendo 64, fue una opción para llevar para los seguidores de Jonnna Dark, puesto que, mediante el uso del Transfer Pak, se podía intercambiar información. Aunque hay que mencionar que no hay mucha relación entre los tíulos.

Lo interesante fue que había distintas opciones de juego de un título que no tenía un pasado y que estaba generando bastantes expectativas por sus modos de juego que recordaban lo visto en Golden Eye.

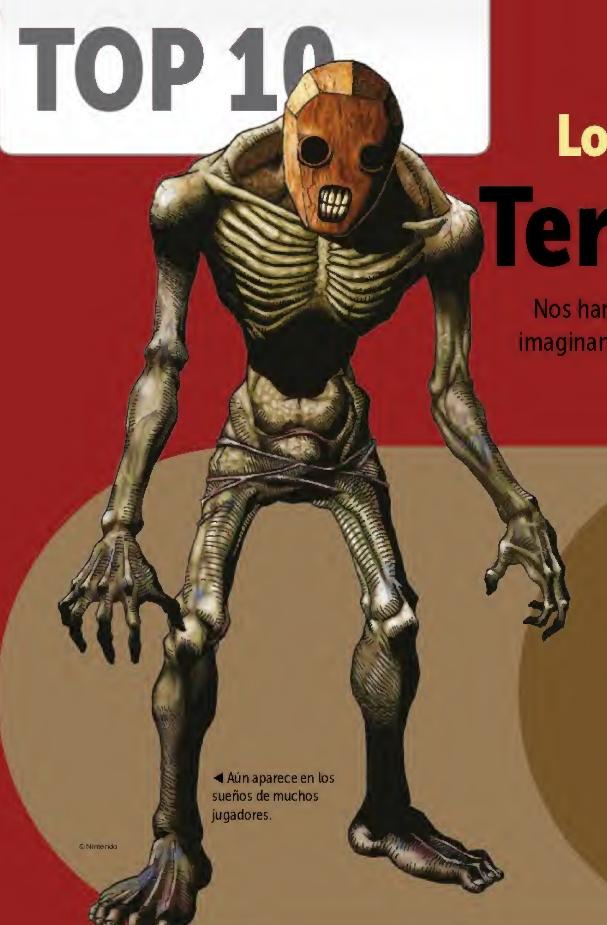
Recordemos que su clasificación otorgada por la ESRB fue de M (Mature), mayores de edad. Esto por su grado de sangre y violencia animada.

La versión que te comentamos de Game Boy Color tuvo un *rating* de T (Teen), para jóvenes. Si tienes la oportunidad de jugarlo no te vas a arrepentir y créeme cuando te digo que a 17 años de la salida de este juego, es mejor en varios aspectos que algunos títulos del mísmo género de hoy día... es más, no me creas, ¡pruébalo y tú verás de lo que te hablamos en este artículo lleno de nostalgia!



▲ Perfect Dark para llevar a cualquier lugar.





Los personajes más

Terrorificos

Nos han hecho pasar varias noches en vela, imaginando qué pasaría si los enfrentáramos en la vida real, seres de pesadilla.

ReDead TLOZ: Ocarina of Time

En TLOZ: Ocarina of Time, vivimos una de las aventuras más intensas en la historia de los videojuegos, realmente una como pocas, pero sin duda uno de los momentos que nadie se esperaba, era el encontrarse a estas criaturas. Las vemos por todas partes una vez que ha pasado el tiempo y volvemos como adultos a Hyrule.

Lo más escalofriante de estos seres, es su aspecto. No son zombies, son cadáveres en movimiento, con un cuerpo seco, consumido por el tiempo. Para eliminarlo, atácalo por la espalda usando agún ítem que te permita hacerlo a distancia.



▲ Estos fantasmas, Poe, se cree que reciben su nombre por el escritor Edgar Allan Poe.





▲ Nada tan aterrador como estas máscaras que te persiguen.

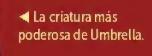
◀ ¿Qué harias si la encontraras en tu cuarto?



Nemesis Resident Evil 3

Este personaje es un dolor de cabeza. Ya de entrada, la atmósfera del juego es muy tensa, recorres con miedo cada calle de Racoon City, cuando de la nada, sale Nemesis, tumbando paredes, derribando helicopteros, queriendo destruirte.

Cuando aparece, tienes dos opciones, evitarlo o enfrentarlo... te recomendamos ir por la primera, ya al final del juego tendrás oportunidad de acabarlo, porque de lo contrario sólo vas a desperdiciar municiones importantes. **Nemesis** es uno de esos personajes que se quedan en tu mente por lo agresivo que resulta.





▲ No pueden verte, pero sienten tu miedo.

Kayako Ju-On The Grudge

Si viste las peliculas **Ju-On** (no las adaptaciones de EU), es un hecho que pasaste varias noches sin dormir, y la culpable era **Kayako**, el fantasma principal de la cinta. Sus movientos y sonidos son para salir corriendo y tomar un avión a cualquier parte, y si a esto le agregamos que aparece en lugares como tu propia cama, el dormir no es una opción.

En Wii, apareció una muy buena adaptación de esta obra. Es un juego en el que sólo contamos con una lámpara y contadas herramientas para poder escapar de la pesadilla. Pocas personas lo jugaron, pero se volvió muy popular en Japón.



Phanto

Super Mario Bros. 2

Prácticamente todos los juegos de este Top, son del género de terror, pero este, Super Mario Bros. 2, es un juego de plataformas ¿qué puede tener de terror? Pues a Phanto, un guardián muy especial.

En ciertos momentos, debías entrar a unas jarras en las que el objetivo era tomar una llave que estaba ahí como si nada, sin vigilancia, o al menos eso parecía. Al tomarla, una máscara con aspecto tétrico, cobra vida y comienza a perseguirte. Lo terrible es que no se acaba cuando sales del jarrón, de hecho, es justo ahí cuando comienza lo feo, porque te sigue sin importar el camino, hasta que cambies de pantalla.



Raw Shock

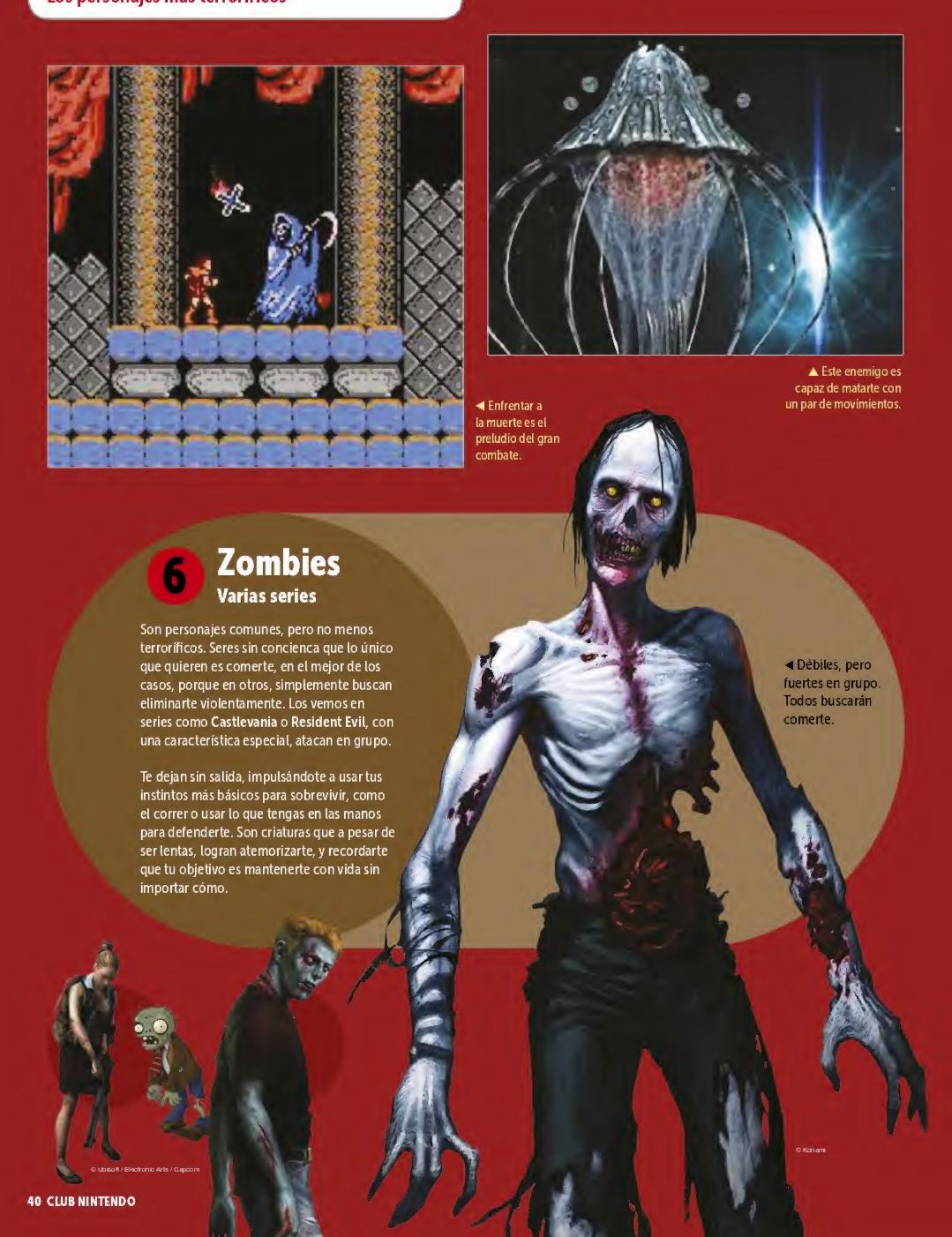
Silent Hill: SM

Silent Hill es terror desde el inicio, sobre todo en Shattered Memories para Wii, ya que en este juego, a diferencia del original, no tienes armas para protegerte de las criaturas de la oscuridad, al contrario, tienes que hacer lo que cualquier persona cuerda, escapar; pero no es sencillo cuando tienes a los Raw Shosk atacándote.

Cuando aparecen, no puedes defenderte, en el mejor de los casos intentas alejarlos con linternas y nada más. Al verlos, te tienes que esconder y debes hacerlo bien, ya que buscarán por todas partes, y esa sensación cuando te comienzan a jalar de tu escondite, no es para nada agradable.



▲ Como que nos acordamos de otro personaje que se aparece en pesadillas.





8 Muerte Castlevania (serie)

Al iniciar un Castlevania, dos cosas son seguras, tu enfrentamiento con Drácula y con la muerte. Siempre está esperando por ti en lo alto de un campanario, junto a un gran reloj, como queriendo que no pierdas de vista la hora de su enfrentamiento. Es muy complicada de eliminar, es un dolor de cabeza. En las versiones de Castlevania para N64, vimos las mejores batallas con esta criatura de la noche, esquivando sus ataques en 3D, mientras te persigue con poderes que ocupan toda la pantalla.

Es un enemigo compliado, pero sobretodo, tétrico, porque sabes que tu alma podría quedarse ahí.

9

Ulyaoth Eternal Darkness: SR

Eternal Darkness es uno de los juegos más tétricos del género; es el más inteligente, porque no te asusta con música o con figuras apareciendo en un segundo, no, lo hace jugando con tu mente. Mientras más encuentros tengas con los monstruos, tu medida de sanidad mental bajará, y al entrar en un rango peligroso, te provocará alusinaciones, jugará con lo que ves en pantalla, de una forma como pocas veces se ha hecho.

Este monstruo en especial es peligroso y atermorizante porque no tiene una forma común, es una criatura que parece saca de un libro de Lovecraft, lo cual la vuelve más misteriosa.

10

Niña fantasma Pokémon X

De todos los personajes que llevamos, este es el más misterioso. Se trata de una niña que aparece en algunos momentos dentro de Pokémon X, Y y Omega Rubi y Alpha Zaphire. La primera vez que lo hace, es al salir de un elevador, se acerca a ti y dice "no eres tú", se va la luz y desaparece.

Se pensaba que al avanzar en el juego, su función se sabría, pero no, nadie comenta al respecto, es más, ni los programadores hablan de ella. Leyendas apuntan a una niña que perdió la vida durante la realización del juego, y se aparece en ellos... pero lo más probable, es que sea la llave para algún evento en futuros juegos.



▲ Todos los Pokémon fantasma tienen crudas historias.

2017 Pokemon, 01985–2017 Nintendo/Creatu 2017 Rahithál NáMCO Entertainmeathr

LO MEJOR DE LA eSHOP

¡Descarga la diversión!



Retro City Rampage DX



- Compañia
 Vblank Entertainment
- Desarrollador
 Vblank Entertainment
- Categoria
- Acción / Aventura
- Jugadores
- 1
- Opinamos Sumamente divertido y adictivo. Un increible tributo a los 80 y 90.

Las gráficas clásicas nunca pasarán de moda

evive la época *arcade* en el mundo abierto de **Retro City Rampage DX**, ya disponible en la eShop de Nintendo Switch.

Este divertido título de acciónaventura reimagina el género del crimen a través de los ocho bits con referencias y homenajes de series, películas y videojuegos del pasado.

Usa el diferente armamento que estará a tu disposición y que podrás

utilizar en ataques a distancia o cuerpo cuerpo.

Salta civiles, recolecta monedas, roba autos, desafía la ley, explora la ciudad y completa las misiones o haz un alboroto con los *power-ups* en este entretenido juego donde **The Player** es el protagonista.

Este compendio de cultura pop de la década de los 80 y 90 ofrece un modo de historia completo de misiones mundiales abiertas, junto con Arcade Challenges para una rápida acción de recoger y jugar. Explora la ciudad a pie o en coche, y descubre minijuegos, personalizaciones, objetos de colección, estrellas invitadas especiales y más.

En Retro City Rampage DX te esperán, más de 60 misiones en el modo historia, más de 40 desafíos *arcade*, más de 25 armas, 50 vehículos y muchas sorpresas.





Juega todos los juegos de Nintendo 3DS en la consola New Nintendo 2DS XL



LO MEJOR DE LA eSHOP Descarga la diversión!

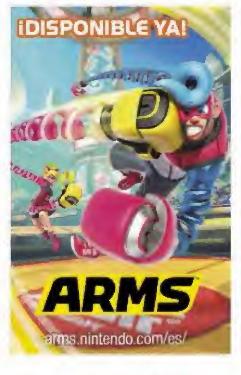




La última celebración del pasado y futuro

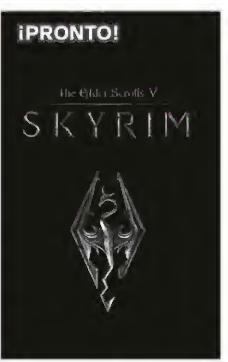




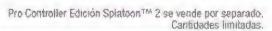














Los juegos, la consola y los accesorios se venden por separado. Game trademarks and copyrights are properties of their respective owners. Nintendo properbes are trademarks of Nintendo. © 2017 Nintendo.

LO MEJOR DE LA eSHOP

¡Descarga la diversión!





Personajes clásicos de la serie.

▲ Utiliza el modo Active Striker.



Sé el rey de las peleas.

The King of Fighters 2000



• Compañía HAMSTER, Co.

- Categoría
 Peleas / Arcade
- Jugadores 2
- Opinamos ¡Increible! Como jugarlo en las *arcadias* <u>de aque</u>l entonces.

La pelea del mileno ahora en tu Nintendo Switch

na joya más de la serie ACA NEOGEO ha llegado a Nintendo Switch, hablamos de uno de los juegos más populares en Japón y el mundo, The King of Fighters 2000, que ya está disponible en la eShop de esta consola.

Si lo que te gusta es revivir clásicos al más puro estilo y nivel de títulos como Street Fighter y Fatal Fury, no debes dejar pasar la oportunidad de disfrutar, una vez más, de este juego *arcade*.

Todo inicia cuando el poderoso Zero desea apoderarse del mundo y la gran batalla del milenio comienza en cuanto nuestros peleadores favoritos de la serie KOF intentarán detenerlo.

En esta entrega se puede hacer uso del sistema Active Striker, además

de incluir a personajes del universo creado por SNK, tanto elegibles como en los escenarios como apoyo. Podrás cambiar varias configuraciones de juego como la dificultad, y también reproducir la atmósfera de la pantalla de arcade.

Disfruta la obra maestra que construyó una nueva generación para los juegos de este género.









Ailtopia^m

Una lucha ÉPICA entre el BIEN y el MAL

Emprende un viaje y salva el mundo.

> Tus amigos. Tus aventuras. Tus reglas.

Prepárate para travesuras de los personajes Mii[™].





ESTILO GALAXIA NUEVA NUEVO NEGRO NUEVO ROJO



NEGROY TURQUESA

Se puede jugar en todas las consolas de la familia Nintendo 30S. La nueva consola New Nintendo 20S XI, reproduce todos los juegos de Nintendo 30S, solo en 20. Para las consolas Nintendo 30S, usa la función de Control Parental para restringir el acceso al modo 30 para niños de 6 años o menores. El juego y las consolas se venden por separado. © 2016-2017 Nintendo. Militopia, Nintendo 20S and Nintendo 30S are trademarks of Nintendo.



DIVERSIÓN SIN IGUAL



+ EN VIDEO



▲ Link es no de los personajes más queridos dentro del universo Nintendo, y con una gran trayectoria.



▲ Samus está de vuelta con una nueva aventura en el Nintendo 3DS, y viene para el Nintendo Switch.



▲ ¿Qué sería del Mushroom Kingdom sin las ocurrencias de Bowser? Seguramente Mario la pasaría muy aburrido.



- No te pierdas nuestros videos con el contenido alternativo que hemos preparado.
 - Revistaclubnintendo.com

